

ORHANGAZİ HACKHATHON
İLKOKUL KATEGORİSİ YARIŞMA KURALLARI

1. Önceden bir konu paylaşımı yapılmayacaktır. Takımlardan istenen oyun Scratch 3 programı kullanılarak yapılacaktır
2. Takımlar 3 (üç) öğrenciden oluşacaktır.
3. Yarışma 3 aşama şeklinde gerçekleşecektir. Birinci aşamayı geçen takımlar ikinci aşamada, ikinci aşamayı geçen takımlar üçüncü aşamada yarışabilecektir.
4. Her bir aşama için 1 saat 30 dakika (90 dakika) süre verilecektir. Her aşama farklı günlerde yapılacaktır. Yarışma takvimi daha sonra bildirilecektir.
5. Danışman öğretmen öğrencilere turnuva sırasında yardım edemez.
6. Yarışma süresince öğrencilerin tuvalet ihtiyacı dışında masalarından ayrılmasına izin verilmeyecektir.
7. Cep telefonu, akıllı saat vb. internete bağlanabilen cihazlar yarışma öncesinde takım danışman öğretmenine teslim edilmelidir.
8. Takım masasında takımdan en az 1 kişi kalmalıdır. Takım üyelerinin tamamı masalarını terk edemez.
9. Çalışmada hakaret, ayrımcılık vb. içeren içerikleri kullanmak yasaktır.
10. Yarışma sırasında internet ve harici bellek kullanılamaz.
11. Her takım süre bittikten sonra oyunun sunumunu takım kaptanı aracılığıyla jüriye yapacaklardır.
12. Kural ihlali veya bize bildirilmesi gereken başka durumlarda mutlaka yarışma yürütme kurulu ile iletişime geçiniz.
13. Yarışma yürütme kuruluna, jüri üyelerine ve görevli personellere karşı yapılacak olan her türlü hakaret, gereksiz ısrar, argo, tehdit ve fiziksel müdahaleler diskalifiye sebebidir.